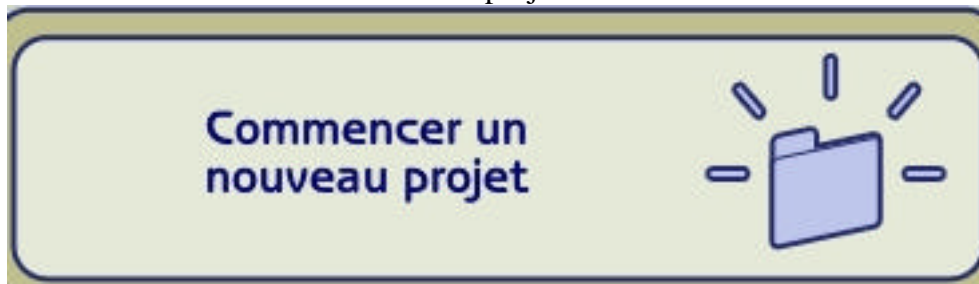


Créer des vêtements

1) Pour commencer, vous devez d'abord ouvrir la Boit@look (BodyShop) puis cliquez sur **créer des éléments** en haut à côté de **créer des sims**.



Puis choisir Commencer un nouveau projet.



Puis créer des vêtements.



Puis pour notre exemple femme adulte :



Puis choisissez la catégorie où il y a l'élément qui ressemble le plus à ce que vous souhaitez créer. Par exemple on va choisir ici **Normal** puis **tout**



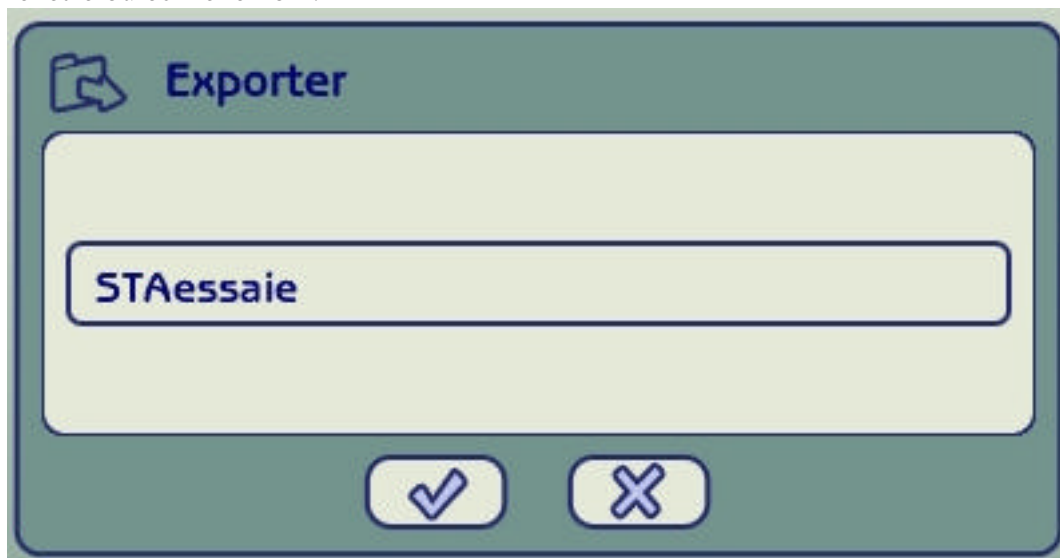
et on va prendre par exemple cet ensemble:



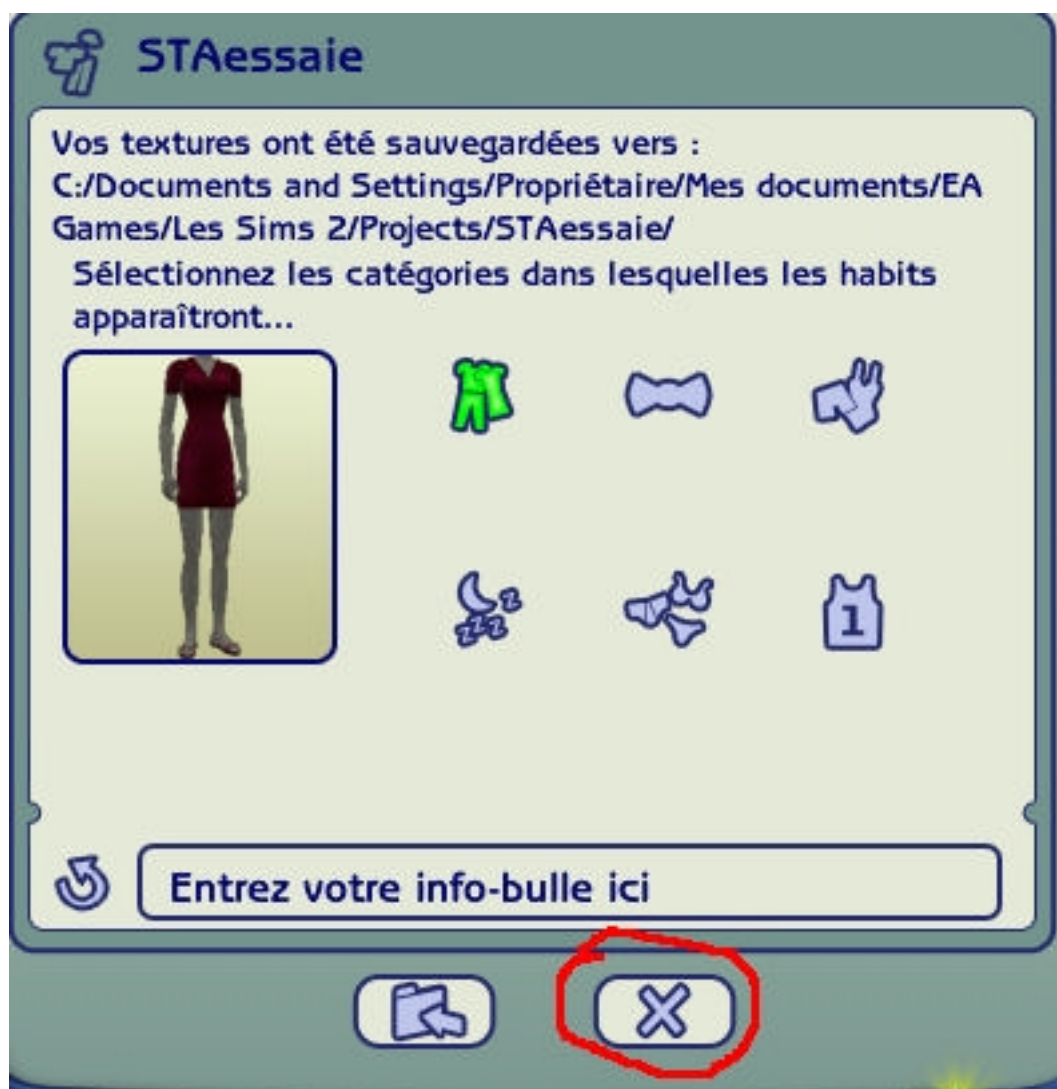
maintenant, cliquez sur exporter le projet:



puis vous aurez une petite fenêtre où vous écrirez le nom de votre projet (STAessaie par ex)
fenêtre où écrire le nom:



Maintenant, on vous proposera de charger le projet:
Mais ça c'est pour après! (comme le dit l'image juste quittez!)



2) Si vous utilisez la Boit@Look que vous avez téléchargé sur un site, allez sur ce répertoire: **Mes Documents/EA games/The Sims 2 Body Shop/Projects** alors que si vous utilisez la boit@Look fourni avec le jeu, vous devez par contre aller sur : **Mes Documents/EA games/Les Sims2/Projects** Une fois dans le dossier "Projects" vous trouverez un dossier qui se nomme " STAessaie " et c'est celui qu'on vient d'exporter dans la Boit@Look, ouvrez-le, vous trouverez deux images:



et c'est ces 2 images qu'on va modifier pour terminer notre création... et on va les modifier avec un logiciel de retouche d'images.

Alors là, il s'agit tout simplement de créativité! (Beaucoup utilise Photoshop, mais moi j'utilise PhotoFiltre qui est gratuit !!!! allé à cette adresse :
http://www.01net.com/telecharger/windows/Multimedia/photo_numerique/fiches/21756.html)

Ouvrez d'abord PhotoFiltre

Pour modifier une création, il faut toujours commencer par le fichier Alpha qui est en noir et blanc.

En fait, le fichier noir et blanc ne s'occupe que de la forme de l'élément!

Il fait apparaître ce qui est en blanc et disparaître ce qui est en noir!

Alors on va ouvrir le fichier noir et blanc :



Maintenant, On va sélectionner l'outil rectangle avec du noir comme couleur, puis on va tracer 3 rectangles sur les 3 trucs blancs qui ressortent, ce sont les manches!!! comme ça on aura une chemise sans manches! (lol)

Après avoir enlevé les manches ça va donner ça:

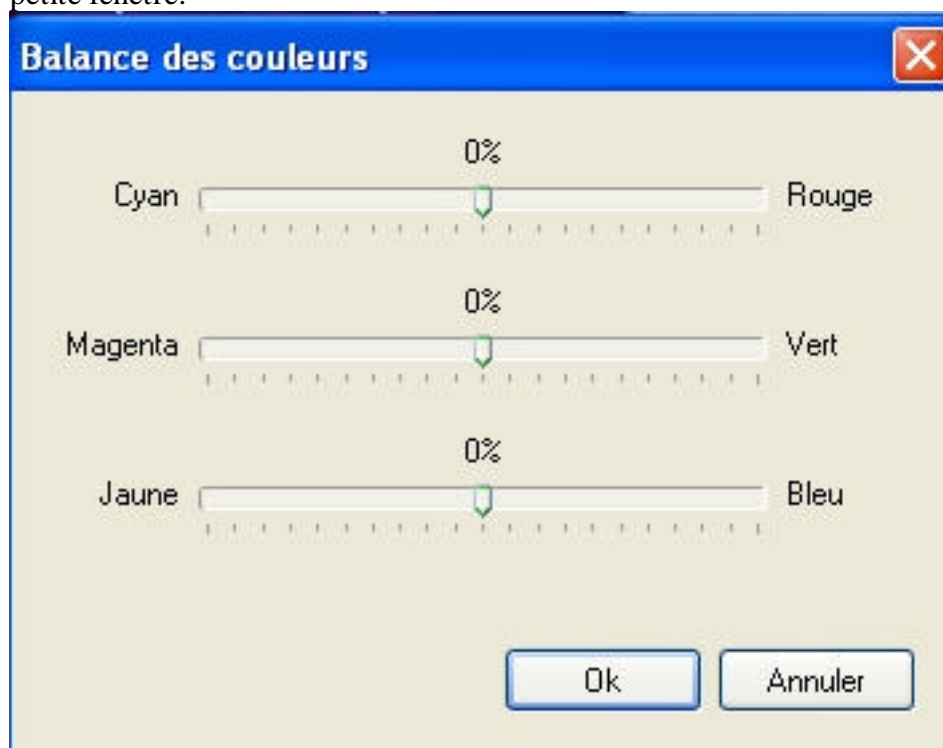


Sa y est, on a terminé la modification de la forme, maintenant, on va modifier la couleur et écrire un petit truc...

Il faut maintenant ouvrir ce fichier: (Avec PhotoFiltre)

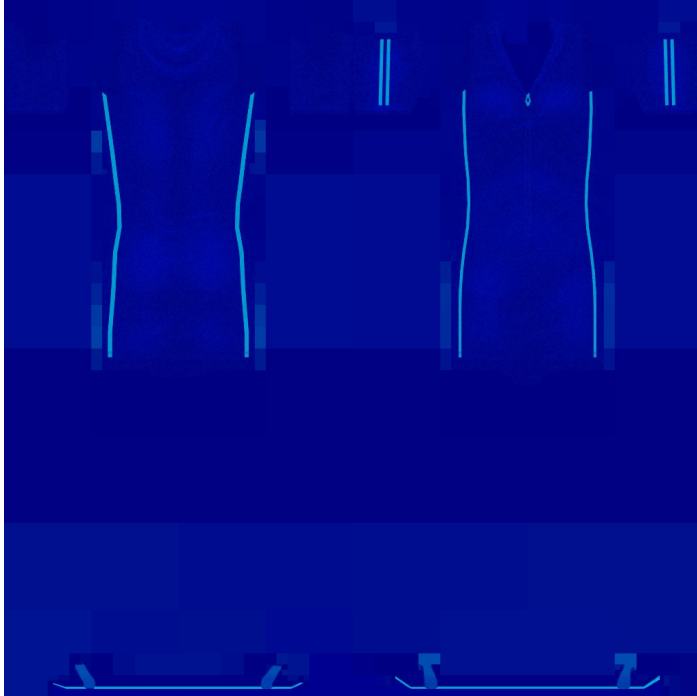


On va commencer d'abord par changer la couleur de l'ensemble.
Et pour ça, appuyez sur menu du haut **Réglage et Balance des couleurs** vous aurez cette petite fenêtre:



et faites les même réglages que dans l'image! mais vous devez la refaire plusieurs fois pour avoir la couleur voulue.

ça va donner ça:

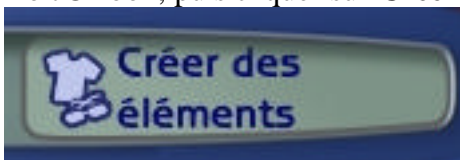


Et puis après, on va prendre le logo des Sims2 et on va le mettre à l'arrière de la chemise, puis on va écrire: STA. Et ça va donner ça:



Puis fermez les et enregistrez les modifications!

3) Dans cet étape, on va d'abord commencer par charger le projet et pour ça, il faut rouvrir la Boit@Look, puis cliquer sur **Créer des éléments**



Puis **Charger un projet**



Et là, vous aurez la liste des éléments qui sont dans le dossier "Projets":



Selectionnez l'élément "STAessaie" puis cliquez sur:



Puis vous aurez ça:



Sa y est, normalement, votre création est dans la catégorie "créer des Sims".



